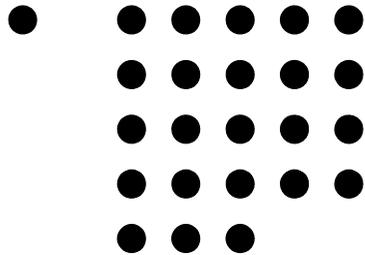




Android: Drag and Drop

Prof. Dr. Carsten Vogt



Fachhochschule Köln
Cologne University of
Applied Sciences



Drag&Drop: Funktionalität

Views auf andere Views ziehen

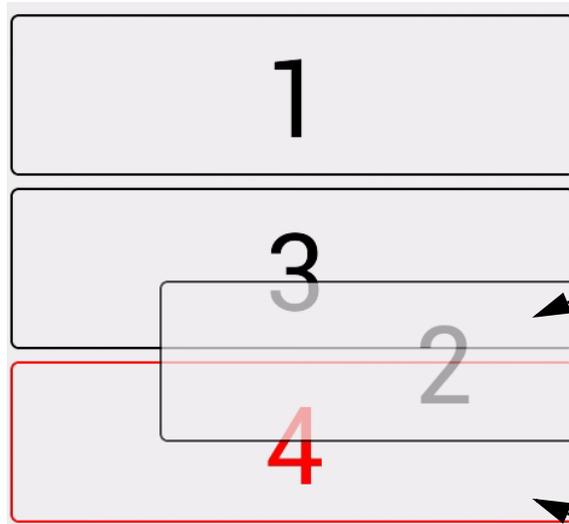
- „Drag → Drop“ mit dem Finger

Dabei Effekte für

- den gezogenen View
- die überquerten Views
- den Ziel-View

Drag&Drop: Darstellung

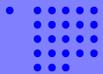
Layout mit Views:



gezogener View
(mit „Drag Shadow“)

aktuell vom Ziehen
betroffener View

- Darstellung der Views kann individuell gestaltet werden



Drag and Drop: Programmierung

„Android Drag/Drop Framework“

- seit Android 3.0 / API-Level 11

Neue View-Methoden:

- `startDrag()`
- `onDragEvent()`

und zugehörige Klassen:

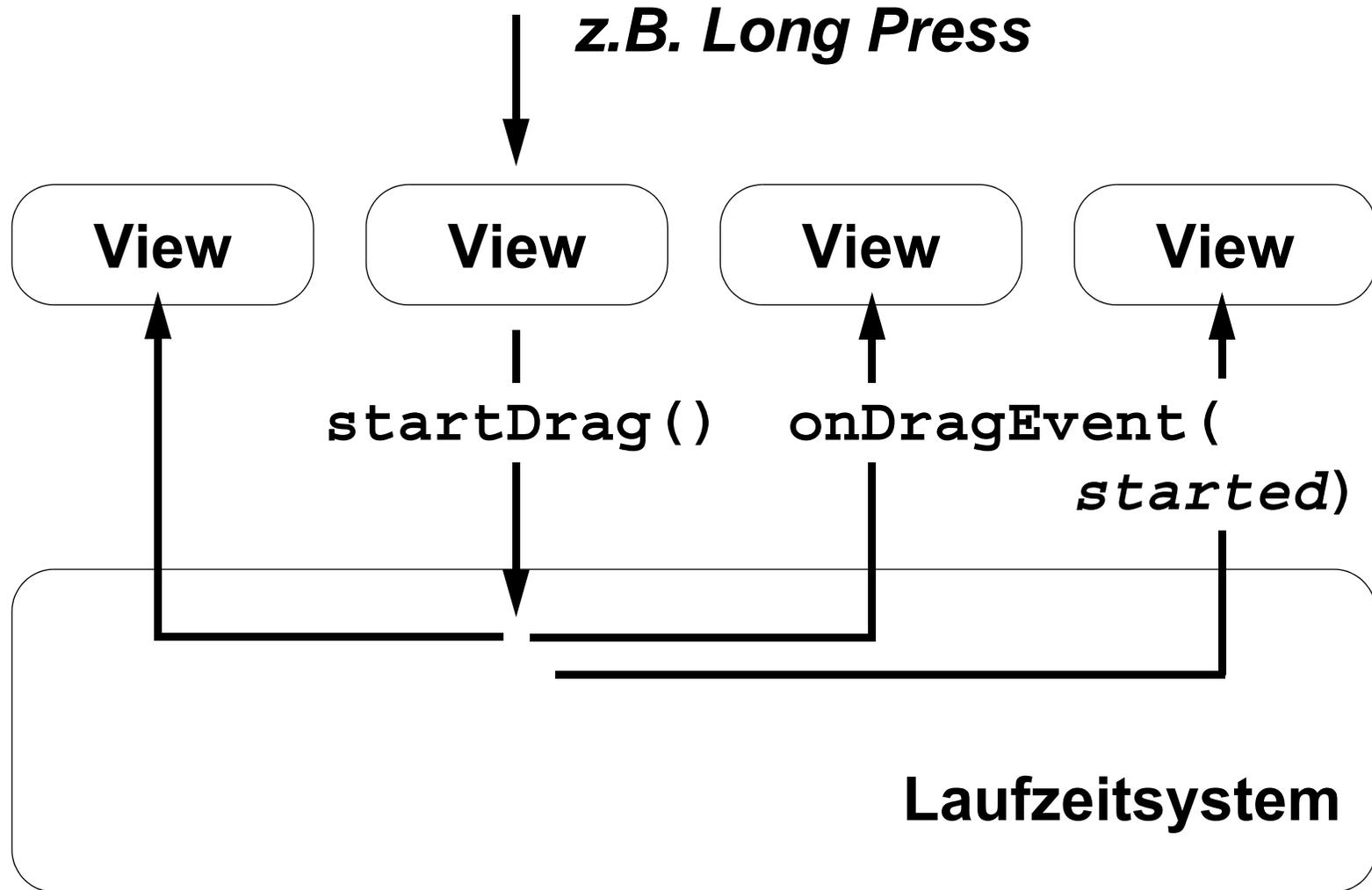
- `DragEvent`, `OnDragListener`,
`DragShadowBuilder`



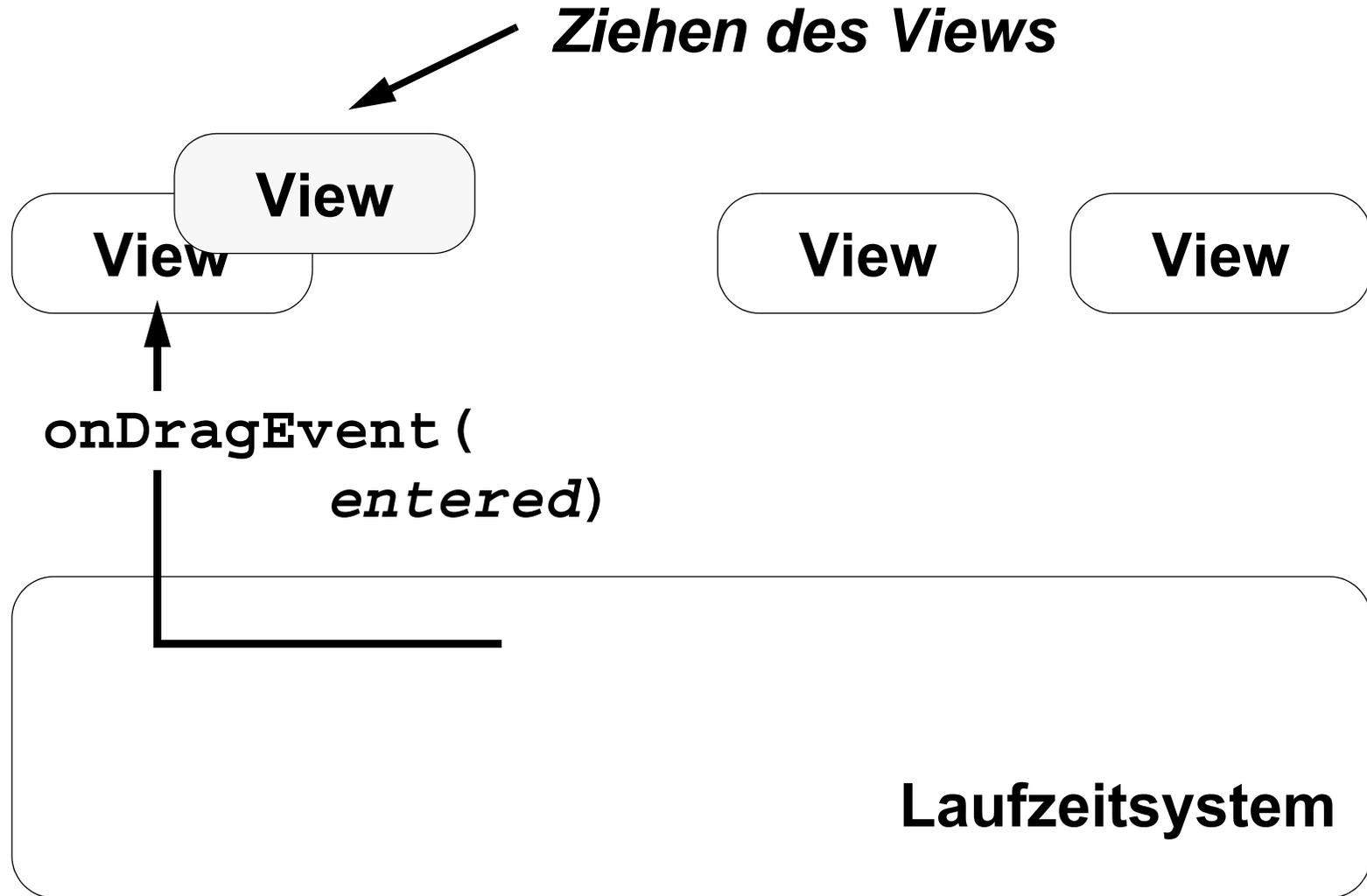
Drag and Drop: Programmierung

- `startDrag()` :
 - wird vom Programm gerufen
 - z.B. nach einem Long Press
 - informiert das Laufzeitsystem vom Beginn eines Drag-Vorgangs
- `onDragEvent(DragEvent event)` :
 - wird vom Laufzeitsystem gerufen
 - auf jedem sichtbaren View
 - informiert die Views von Beginn / Fortgang / Ende der Drag-Operation

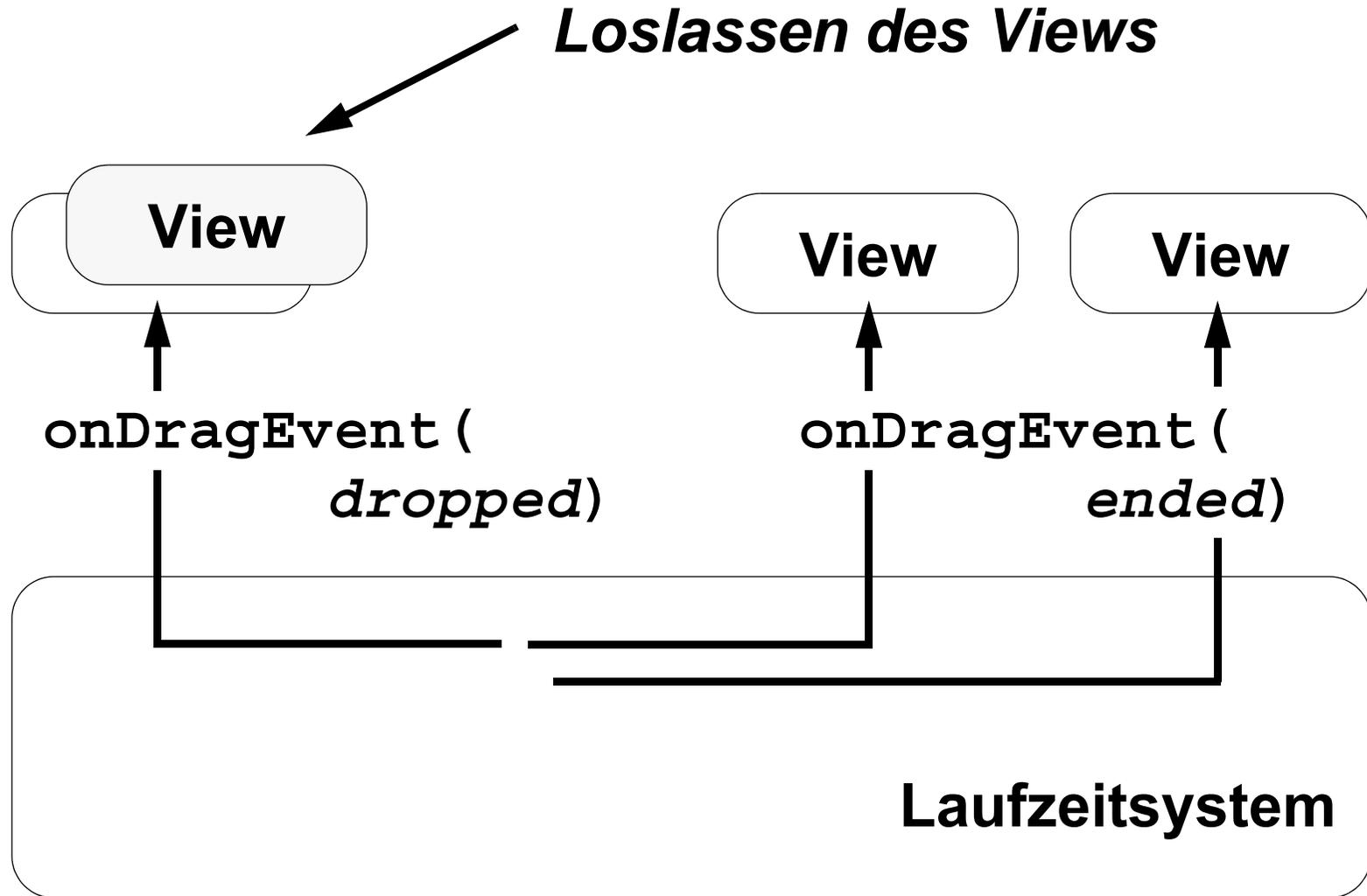
Drag and Drop: Programmierung



Drag and Drop: Programmierung



Drag and Drop: Programmierung





Drag and Drop: Programmierung

Klassen:

- `DragEvent`
 - Parameter für `onDragEvent()`
 - beschreibt aktuelles Drag-Ereignis
 - insbesondere: Typ des Ereignisses
- `View.OnDragListener`
 - reagiert auf Drag-Ereignisse
 - ergänzend / alternativ zu `onDrag()`



Drag and Drop: Programmierung

Klassen (Forts.):

- `View.DragShadowBuilder`
 - zur Generierung eines „Drag Shadows“
 - Darstellung eines gezogenen Views



Drag&Drop: Weiterführendes Material

Programmcode zu dieser Präsentation:

- <http://www.nt.fh.koeln.de/vogt/vma/videos.html>

Android-Online-Dokumentation:

- [http://developer.android.com/
guide/topics/ui/drag-drop.html](http://developer.android.com/guide/topics/ui/drag-drop.html)