

Die fork()-Funktion in Unix/Linux

Prof. Dr. Carsten Vogt

Technology
Arts Sciences
TH Köln

Fakultät für
Informations-,
Medien- und
Elektrotechnik

Die fork()-Funktion in Unix/Linux

```
pid_t fork(void);
```

- **Kein Parameter**
- **Erzeugt vollwertigen nebenläufigen Prozess**

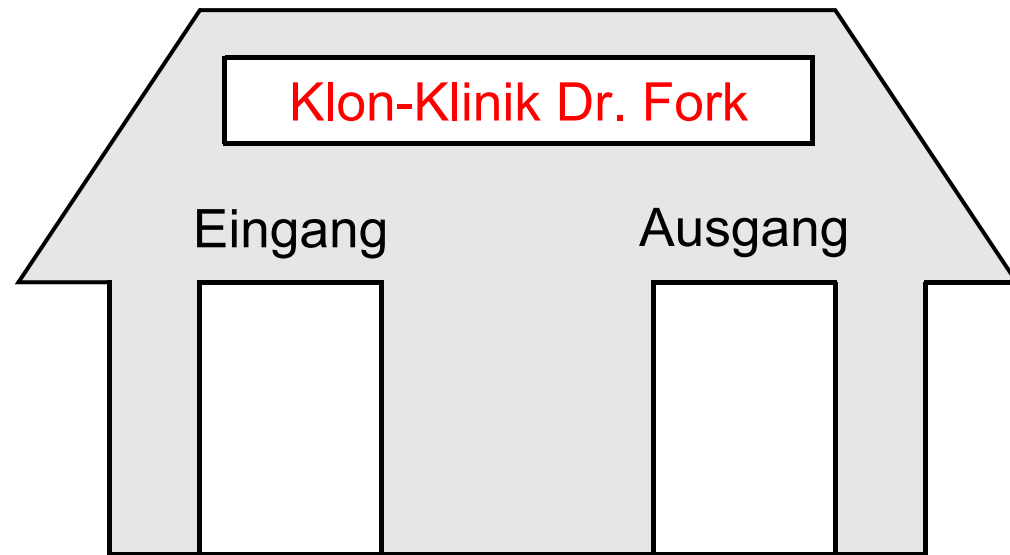
→ **Wie funktioniert das?**

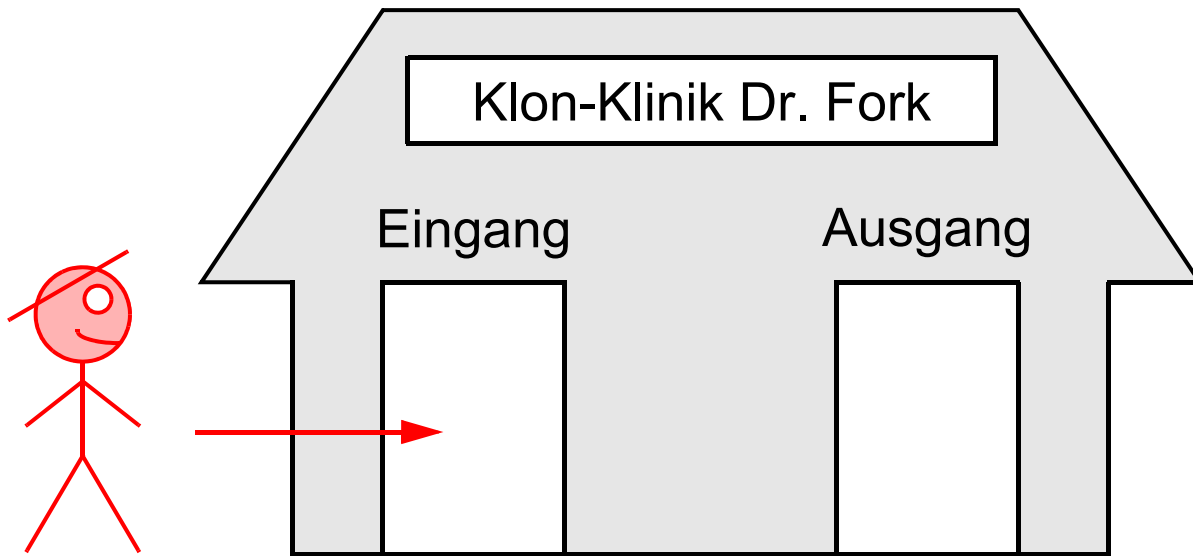
Die fork()-Funktion in Unix/Linux

1.) Analog-Beispiel

2.) Arbeitsweise

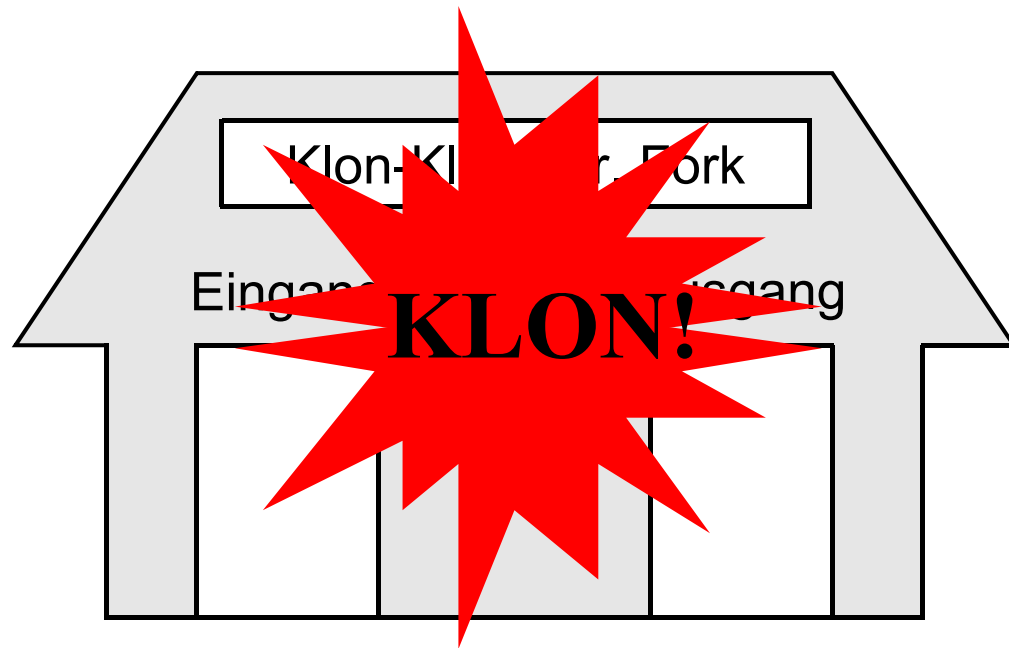
3.) Speicherkonzept

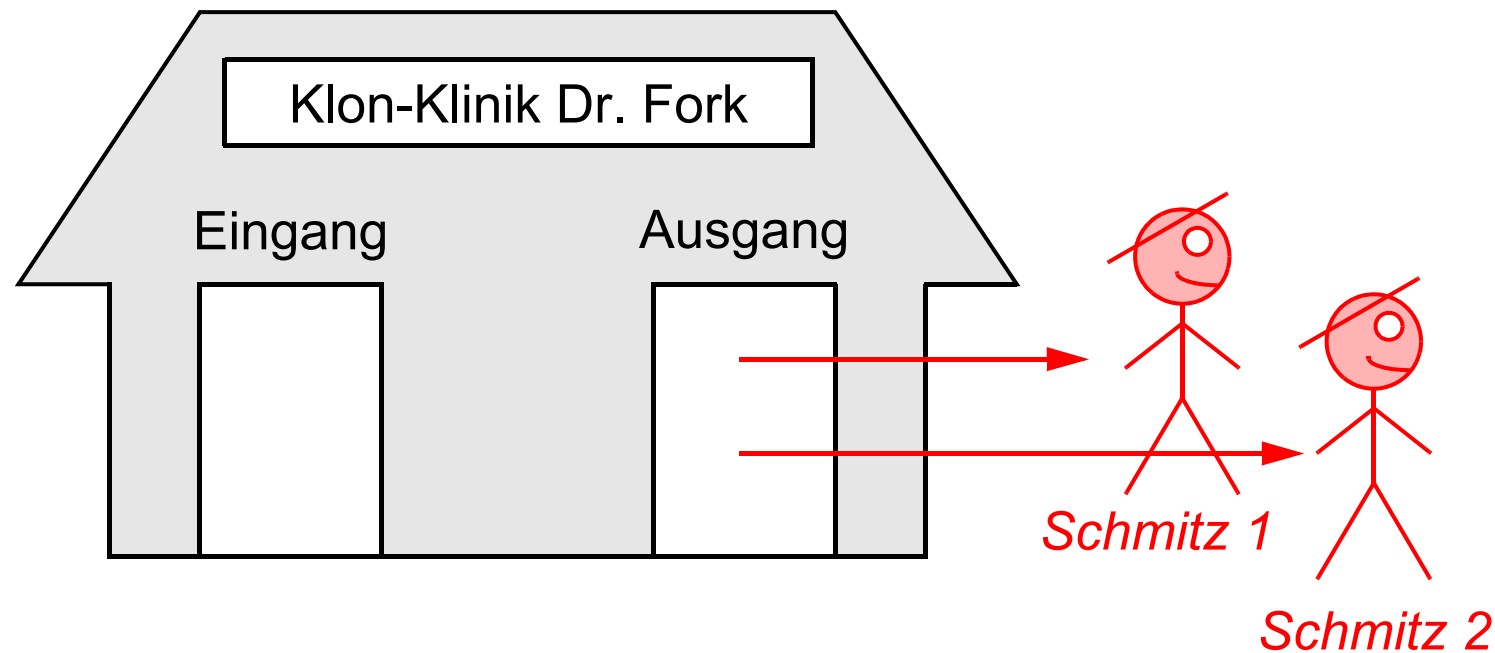




Schmitz 1

***Eine Person betritt die Klinik,
um sich klonen zu lassen.***



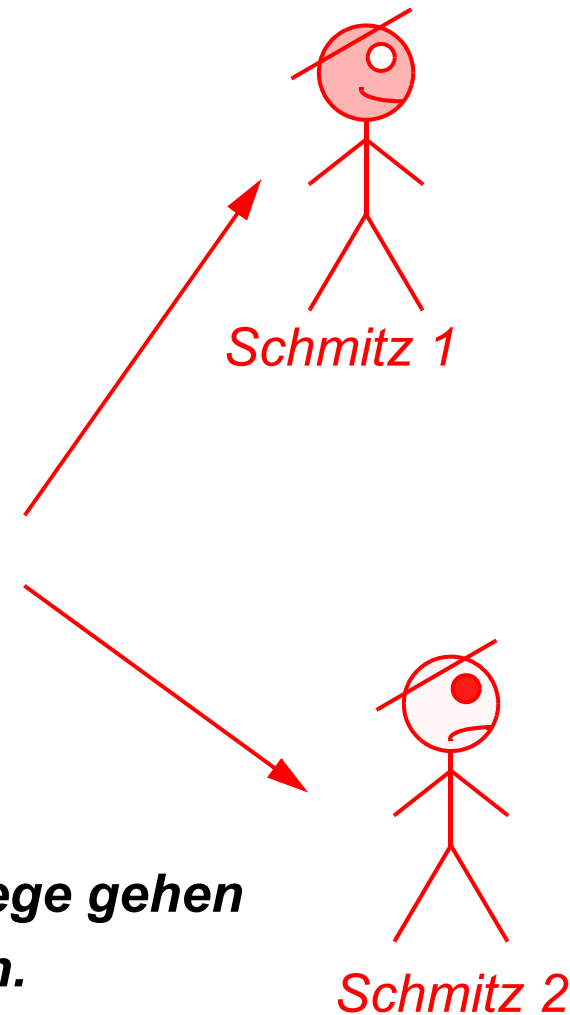
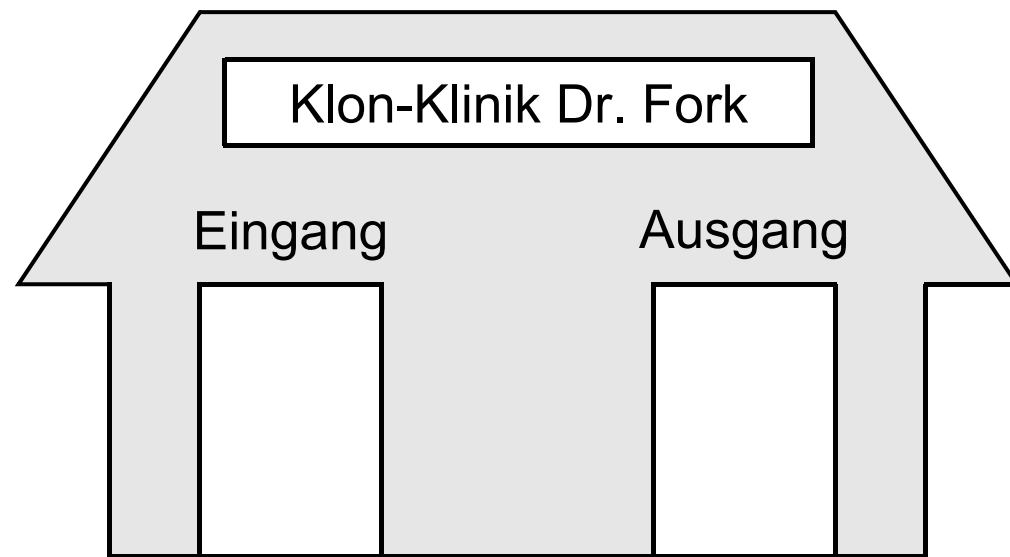


Zwei identische Personen verlassen die Klinik:

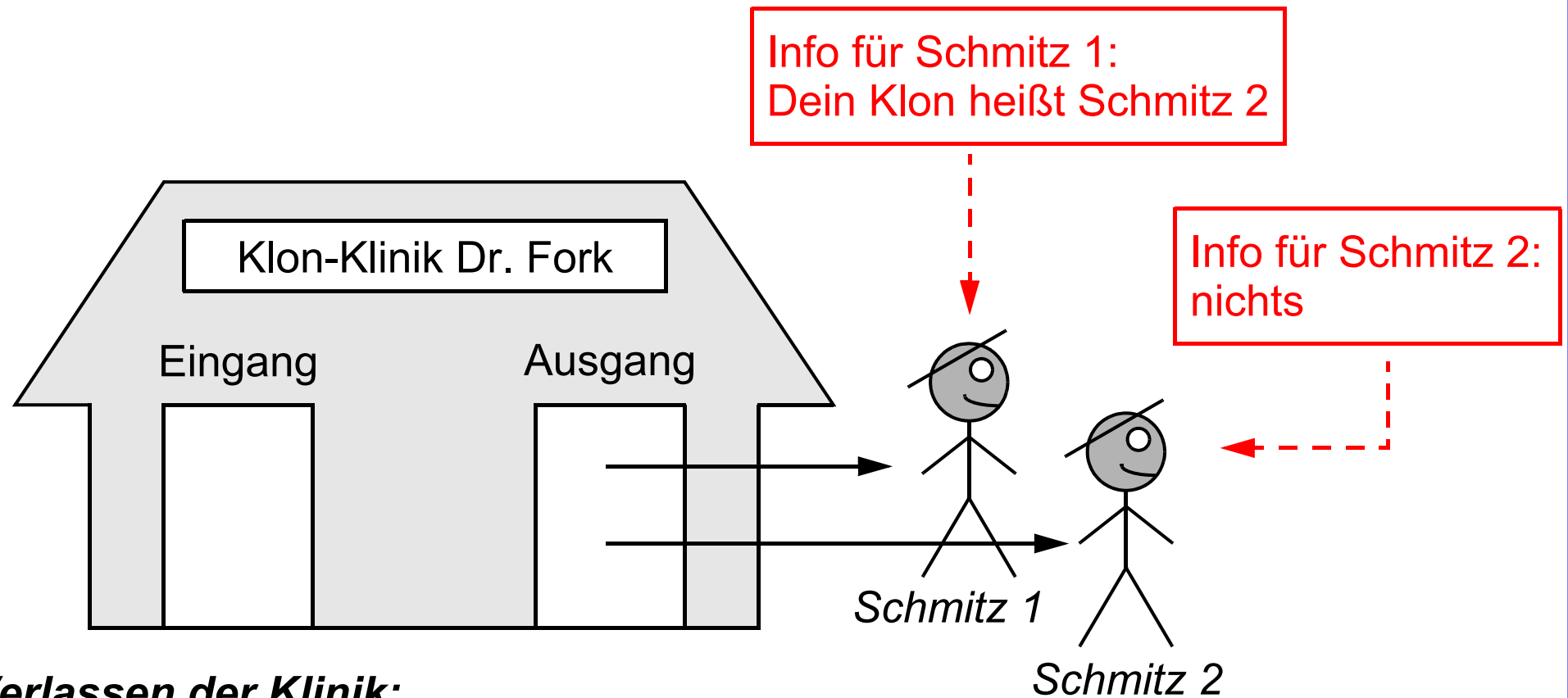
Sie tun zunächst dasselbe am selben Ort,

sie haben zunächst dieselbe Laune,

sie sind aber zwei eigenständige Individuen mit eigenen Namen.



***Dann können sie ihre eigenen Wege gehen
und ihre Laune individuell ändern.***



Beim Verlassen der Klinik:

Die "Original-Person" wird informiert, wie ihr Klon heißt.

Der Klon erhält keine solche Information.

Hieran kann eine Person auch erkennen, ob sie das Original oder der Klon ist, und ihr Leben entsprechend fortsetzen.

Die fork()-Funktion in Unix/Linux

1.) Analog-Beispiel

2.) Arbeitsweise

3.) Speicherkonzept

Die fork()-Funktion in Unix/Linux

```
pid_t fork(void);
```

- Erzeugt eine Kopie des aufrufenden Prozesses
 - “Sohn/Child-Prozess” entsteht als Kopie des “Vater/Parent-Prozesses”
- Gibt dem Vater die PID des Sohns zurück
- Gibt dem Sohn den Wert 0 zurück

```
if (fork()==0) {  
    /* Code des Sohns */  
    printf("Hier ist der Sohn\n");  
    exit(0); /* Ende des Sohns */  
}  
  
/* Code des Vaters */  
printf("Hier ist der Vater\n");
```



Vater-Prozess beginnt die Programmausführung

```
if (fork()==0) {  
    /* Code des Sohns */  
    printf("Hier ist der Sohn\n");  
    exit(0); /* Ende des Sohns */  
}  
  
/* Code des Vaters */  
printf("Hier ist der Vater\n");
```

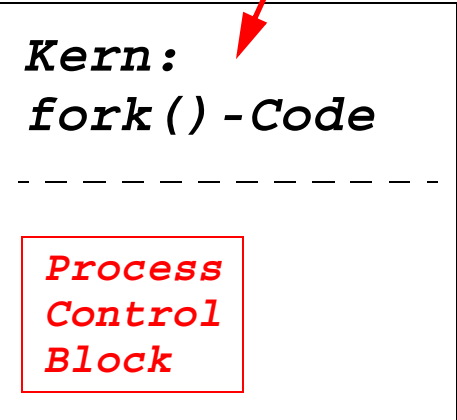


fork()-Aufruf: Vater-Prozess springt in den Unix/Linux-Kern

```
if (fork()==0) {  
    /* Code des Sohns */  
    printf("Hier ist der Sohn\n");  
    exit(0); /* Ende des Sohns */  
}  
  
/* Code des Vaters */  
printf("Hier ist der Vater\n");
```

```
if (fork()==0) {  
    /* Code des Sohns */  
    printf("Hier ist der Sohn\n");  
    exit(0); /* Ende des Sohns */  
}  
  
/* Code des Vaters */  
printf("Hier ist der Vater\n");
```

***im Kern:
fork()-Code
wird ausgeführt***



***Kern:
fork()-Code***

***Process
Control
Block***

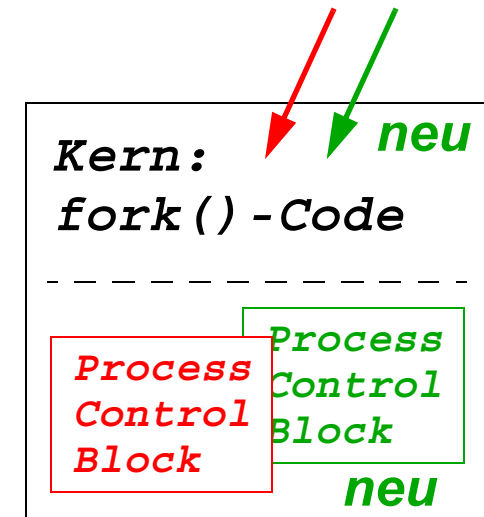
```

if (fork()==0) {
    /* Code des Sohns */
    printf("Hier ist der Sohn\n");
    exit(0); /* Ende des Sohns */
}

/* Code des Vaters */
printf("Hier ist der Vater\n");

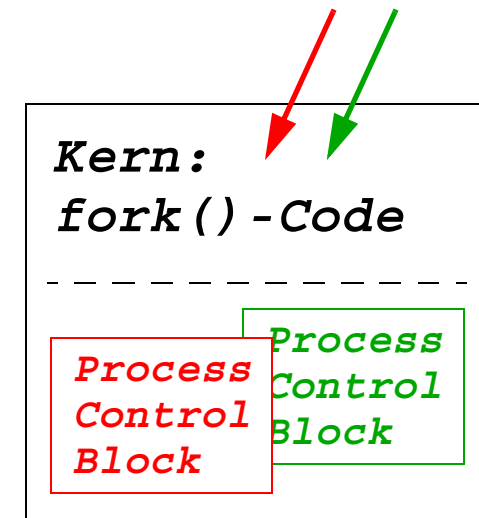
```

**fork()-Code:
kopiert Prozess**

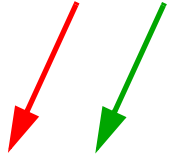



```
if (fork()==0) {  
    /* Code des Sohns */  
    printf("Hier ist der Sohn\n");  
    exit(0); /* Ende des Sohns */  
}  
  
/* Code des Vaters */  
printf("Hier ist der Vater\n");
```

***zwei identische
Prozesse ...***

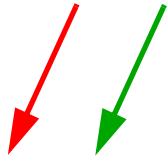


... kehren aus dem Kern zurück



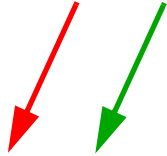
```
if (fork()==0) {  
    /* Code des Sohns */  
    printf("Hier ist der Sohn\n");  
    exit(0); /* Ende des Sohns */  
}  
  
/* Code des Vaters */  
printf("Hier ist der Vater\n");
```

Vater **Sohn**



```
if (fork()==0) {  
    /* Code des Sohns */  
    printf("Hier ist der Sohn\n");  
    exit(0); /* Ende des Sohns */  
}  
  
/* Code des Vaters */  
printf("Hier ist der Vater\n");
```

fork()-Rückgabe an den Vater: PID des Sohns != 0



```
if (fork()==0) {  
    /* Code des Sohns */  
    printf("Hier ist der Sohn\n");  
    exit(0); /* Ende des Sohns */  
}  
  
/* Code des Vaters */  
printf("Hier ist der Vater\n");
```



```
if (fork()==0) {  
    /* Code des Sohns */  
    printf("Hier ist der Sohn\n");  
    exit(0); /* Ende des Sohns */  
}
```

```
/* Code des Vaters */ ← also: Vater springt hinter die if-Anweisung  
printf("Hier ist der Vater\n");
```

fork()-Rückgabe an den Sohn: 0



```
if (fork()==0) {  
    /* Code des Sohns */  
    printf("Hier ist der Sohn\n");  
    exit(0); /* Ende des Sohns */  
}  
  
/* Code des Vaters */ ←  
printf("Hier ist der Vater\n");
```

```
if (fork()==0) {  
    /* Code des Sohns */ ← also: Sohn springt in die if-Anweisung  
    printf("Hier ist der Sohn\n");  
    exit(0); /* Ende des Sohns */  
}  
  
/* Code des Vaters */ ←  
printf("Hier ist der Vater\n");
```

Die fork()-Funktion in Unix/Linux

1.) Analog-Beispiel

2.) Arbeitsweise

3.) Speicherkonzept

Die fork()-Funktion in Unix/Linux

- **Sohn-Speicher**
entsteht als Kopie des Vater-Speichers
- **Aber: Zwei getrennte Speicher!**

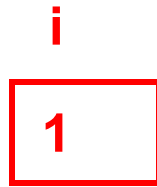
```
int i = 1;

if (fork()==0) {

    printf("i im Sohn: %d\n",i);
    i = 2;
    printf("i im Sohn: %d\n",i);
    exit(0);

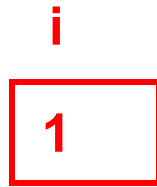
}

sleep(2);
printf("i im Vater: %d\n",i);
```




`int i = 1;` ← **Vater** erzeugt und initialisiert Variable *i*

```
if (fork()==0) {  
    printf("i im Sohn: %d\n",i);  
    i = 2;  
    printf("i im Sohn: %d\n",i);  
    exit(0);  
}  
  
sleep(2);  
printf("i im Vater: %d\n",i);
```



```
int i = 1;

if (fork()==0) {  fork(): Sohn entsteht

    printf("i im Sohn: %d\n",i);
    i = 2;
    printf("i im Sohn: %d\n",i);
    exit(0);
}

sleep(2);
printf("i im Vater: %d\n",i);
```

i (Vater)

1

i (Sohn)

1

*fork() kopiert den **Vater**:
Sohn erhält eigene Variable *i*
Anfangswert wird aus der
Variablen des Vaters
übernommen*

```
int i = 1;
if (fork()==0) {
    printf("i im Sohn: %d\n", i);
    i = 2;
    printf("i im Sohn: %d\n", i);
    exit(0);
}
sleep(2);
printf("i im Vater: %d\n", i);
```

i (Vater)

1

i (Sohn)

1

```
int i = 1;
```

```
if (fork()==0) {
```



```
    printf("i im Sohn: %d\n", i);
```

```
    i = 2;
```

```
    printf("i im Sohn: %d\n", i);
```

```
    exit(0);
```

```
}
```

```
sleep(2);
```



Vater schläft zunächst

```
printf("i im Vater: %d\n", i);
```

i (Vater)

1

i (Sohn)

1

```
int i = 1;
```

```
if (fork()==0) {
```

```
    printf("i im Sohn: %d\n", i);
```

```
    i = 2;
```

```
    printf("i im Sohn: %d\n", i);
```

```
    exit(0);
```

```
}
```

```
sleep(2);
```

```
printf("i im Vater: %d\n", i);
```

← **Sohn-Ausgabe: 1**

i (Vater)

1

i (Sohn)

4 2

```
int i = 1;
```

```
if (fork()==0) {
```

```
    printf("i im Sohn: %d\n", i);
```

```
    i = 2; ← Sohn ändert Inhalt seiner Variablen
```

```
    printf("i im Sohn: %d\n", i);
```

```
    exit(0);
```

```
}
```

```
sleep(2); ←
```

```
printf("i im Vater: %d\n", i);
```


i (Vater)

1

i (Sohn)

2

```
int i = 1;
```

```
if (fork()==0) {
```

```
    printf("i im Sohn: %d\n", i);
```

```
    i = 2;
```

```
    printf("i im Sohn: %d\n", i);
```

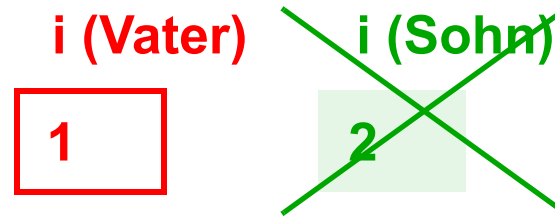
```
    exit(0);
```

```
}
```

```
sleep(2);
```

```
printf("i im Vater: %d\n", i);
```

← **Sohn-Ausgabe: 2**



```
int i = 1;
if (fork()==0) {
    printf("i im Sohn: %d\n",i);
    i = 2;
    printf("i im Sohn: %d\n",i);
    exit(0); ← Sohn beendet sich, Variable wird gelöscht
}

sleep(2); ←
printf("i im Vater: %d\n",i);
```

i (Vater)

1

```
int i = 1;
if (fork()==0) {
    printf("i im Sohn: %d\n",i);
    i = 2;
    printf("i im Sohn: %d\n",i);
    exit(0);
}
sleep(2);
printf("i im Vater: %d\n",i);
```

Vater-Ausgabe seiner Variablen: 1