



```
if (fork()==0) {  
    /* Code des Sohns */  
    printf("Hier ist der Sohn\n");  
    exit(0); /* Ende des Sohns */  
}  
  
/* Code des Vaters */  
printf("Hier ist der Vater\n");
```

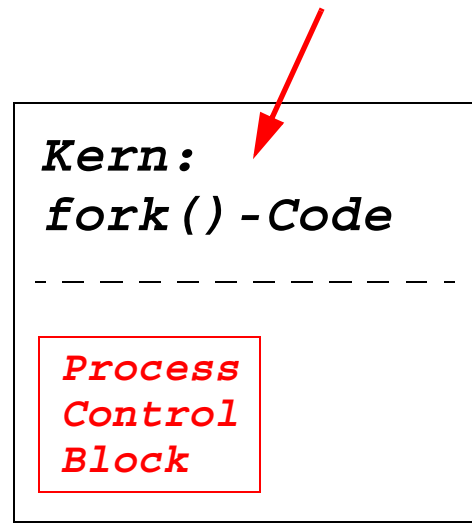


fork()-Aufruf: Prozess springt in den Kern

```
if (fork()==0) {  
    /* Code des Sohns */  
    printf("Hier ist der Sohn\n");  
    exit(0); /* Ende des Sohns */  
}  
  
/* Code des Vaters */  
printf("Hier ist der Vater\n");
```

```
if (fork()==0) {  
    /* Code des Sohns */  
    printf("Hier ist der Sohn\n");  
    exit(0); /* Ende des Sohns */  
}  
  
/* Code des Vaters */  
printf("Hier ist der Vater\n");
```

***im Kern:
Prozess führt
fork()-Code aus***

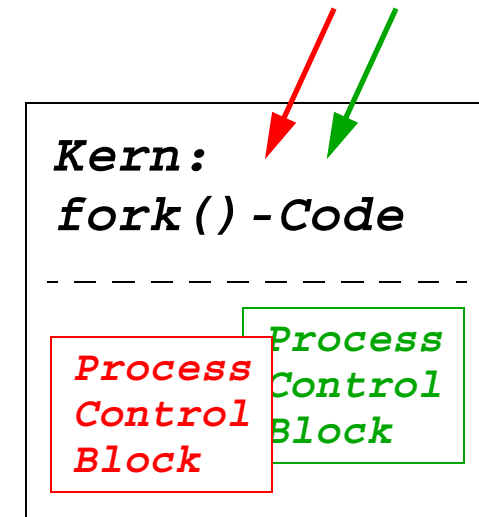


***Kern:
fork() - Code***

***Process
Control
Block***

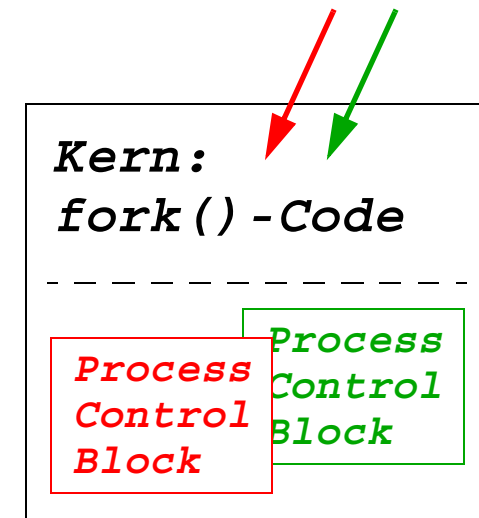
```
if (fork()==0) {  
    /* Code des Sohns */  
    printf("Hier ist der Sohn\n");  
    exit(0); /* Ende des Sohns */  
}  
  
/* Code des Vaters */  
printf("Hier ist der Vater\n");
```

***im Kern also:
Prozess
wird kopiert***

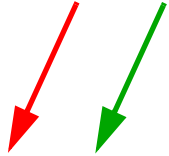


```
if (fork()==0) {  
    /* Code des Sohns */  
    printf("Hier ist der Sohn\n");  
    exit(0); /* Ende des Sohns */  
}  
  
/* Code des Vaters */  
printf("Hier ist der Vater\n");
```

***zwei identische
Prozesse ...***

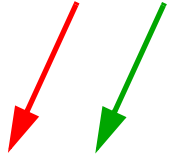


... kehren aus dem Kern zurück



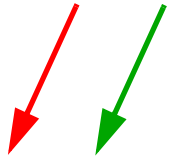
```
if (fork()==0) {  
    /* Code des Sohns */  
    printf("Hier ist der Sohn\n");  
    exit(0); /* Ende des Sohns */  
}  
  
/* Code des Vaters */  
printf("Hier ist der Vater\n");
```

Vater **Sohn**



```
if (fork()==0) {  
    /* Code des Sohns */  
    printf("Hier ist der Sohn\n");  
    exit(0); /* Ende des Sohns */  
}  
  
/* Code des Vaters */  
printf("Hier ist der Vater\n");
```

fork()-Rückgabe an den Vater: PID des Sohns != 0



```
if (fork()==0) {  
    /* Code des Sohns */  
    printf("Hier ist der Sohn\n");  
    exit(0); /* Ende des Sohns */  
}  
  
/* Code des Vaters */  
printf("Hier ist der Vater\n");
```




```
if (fork()==0) {  
    /* Code des Sohns */  
    printf("Hier ist der Sohn\n");  
    exit(0); /* Ende des Sohns */  
}
```

```
/* Code des Vaters */ ← also: Vater springt hinter die if-Anweisung  
printf("Hier ist der Vater\n");
```

fork()-Rückgabe an den Sohn: 0



```
if (fork()==0) {  
    /* Code des Sohns */  
    printf("Hier ist der Sohn\n");  
    exit(0); /* Ende des Sohns */  
}  
  
/* Code des Vaters */ ←  
printf("Hier ist der Vater\n");
```

```
if (fork()==0) {  
    /* Code des Sohns */ ← also: Sohn springt in die if-Anweisung  
    printf("Hier ist der Sohn\n");  
    exit(0); /* Ende des Sohns */  
}  
  
/* Code des Vaters */ ←  
printf("Hier ist der Vater\n");
```